



## WK 2018 Rusland Voetbalpoule documentatie

[www.voetbalpoule.org](http://www.voetbalpoule.org) | ✉ [info@voetbalpoule.org](mailto:info@voetbalpoule.org)

### **specificaties**

- php/mysql/html/css(Twitter Bootstrap) /Jquery/javascript
- Scripting taal: PHP 5.3.x of hoger
- Database: MySQL
- Browsers: Firefox, IE10, Google Chrome, Safari
- zip/rar file met broncode
- gebruik maken van ssl (Secure Sockets Layer) ja/nee

### **Gebruikers mogelijkheden**

- account aanmaken (zodra het toernooi is gestart kunnen geen accounts meer worden aangemaakt; activatie e-mail wordt verstuurd; na klikken op de link in de e-mail wordt het account actief)
- 1 account per deelnemer
- gebruikersnaam
- wachtwoord
- e-mailadres (meerdere accounts met zelfde e-mailadres niet/wel mogelijk in te stellen in poule instellingen), bankrekeningnummer, banknaam, bankplaats en 'ten name van' beheerder (in te stellen in poule instellingen)
- nieuws/standen per e-mail ontvangen ja/nee
- akkoord met spelregels ja/nee
- verificatiecode (om spam te voorkomen)
- Avatar mogelijkheid

### **Account wijzigen**

- e-mailadres
- bankrekeningnummer en plaats
- nieuws/standen per e-mail ontvangen ja/nee

### **wachtwoord resetten (als je het vergeten bent)**

- Gebruikersnaam benodigd
- naar e-mailadres wordt een wijziging link gestuurd

### **wachtwoord wijzigen in profiel**

- oude wachtwoord en nieuwe wachtwoord benodigd



### **voorspellingen doen**

- uitslagen invoeren

1. In poule instelling kan men de functie automatische bereken teams naar de volgende ronde aan en uit te zetten.

*De berekening wordt gedaan volgens de regels van de UEFA*

*Belangrijke factor, 3 punten is veel meer waard dan 3 wedstrijden gespeeld, dus 3 punten hebben een hogere waarde dan 3 wedstrijden*

### **UEFA WK 2018 Rusland REGLEMENT**

1. *hoger aantal behaalde punten in de wedstrijden tussen de teams in kwestie;*
2. *superieure doelsaldo in de wedstrijden tussen de teams in kwestie (als er meer dan twee ploegen eindigen gelijk op punten);*
3. *hoger aantal doelpunten in de wedstrijden tussen de teams in kwestie (als er meer dan twee ploegen eindigen gelijk op punten);*
4. *superieure doelsaldo in alle groepswedstrijden;*
5. *hoger aantal doelpunten in alle groepswedstrijden;*
6. *positie in de UEFA nationale ploeg coëfficiënt ranking systeem*
7. *Geen winnaar fifa loting.*

- statistieken invoeren (Kampioen, nummer 2, snelste doelpunt, totaal doelpunten, doelpunt topscore optie: totaal gele en rode kaarten voorspelling, als functie gele en rode kaarten bij de wedstrijden uit staat)

### **admin mogelijkheden**

- alle user mogelijkheden
- database onderhoud
- database backup
- backup kan gemaild worden naar beheerder email (aanbevolen)
- backup na verzenden direct van server verwijderen (aanbevolen)
- backup kan worden gezipd gecomprimeerd (aanbevolen)
- backup proces op stil zetten of outputten naar scherm (optioneel)



### **(nieuw)Cronjob functie**

- Periodieke opdrachten

Met deze functie kunt u automatische herinneringen sturen aan deelnemers die zich hebben ingeschreven voor de nieuwsbrief, deze herinneringen worden 1 week voor de start van het toernooi om de 48uur verzonden (3x in 1 week). De herinnering zijn: dat een deelnemer nog niet heeft geactiveerd of nog niet heeft betaald of deelnemers die de landen vanaf de 8ste, kwart, halve, troost en finale ronde nog niet hebben ingevoerd.

Wanneer men geen doorlopende voorspelling heeft aan staan krijgen deelnemers herinneringen dat ze voor de start van het toernooi alle wedstrijden moeten voorspellen, heeft u wel een doorlopende voorspelling aan staan wordt er (elke 24uur) een dag voor de wedstrijden een herinnering verzonden dat ze de wedstrijden nog moeten voorspellen.

Deze functie gebeurt inline op alle pagina`s, wanneer er iemand de website bezoekt en de cronjob is langer dan 48 uur geleden uitgevoerd worden de opdrachten uitgevoerd.

Men kan er ook voor kiezen om de cronjob te laten uitvoeren met een WGET methode (/usr/bin/wget -O /dev/null http://www.domeinnaam/cronjobs/cronjob.php) en stel deze dan in zodat deze elk uur moet worden uitgevoerd.

### **user accounts beheren**

- gebruikersnaam
- account actief ja/nee
- rang user/admin
- betaald in euro's
- Overzicht voorspellingen

### **toernooi parameters beheren**

- admin deelname aan pool ja/nee
- Voorspelling finale ronde automatische berekenen op nee rondom voorspelling
- admin ontvangt cc-mail van inschrijvingen ja/nee
- Invulhulp bij voorspel pagina aan of uitzetten
- Subpoule functie
- Voorspelling laten zien en scores deelnemers, totaal statistieken
- Laat de laatste berichten links in de kolom zien
- Voorspelling van rode en gele kaarten ( bij uit: extra vragen totaal geel en rood)  
Voorspellen blokkeren na start toernooi:

#### **Op nee:**

1. kan men de uitslagen van de wedstrijden tijdens het toernooi voor begin van de wedstrijd datum en tijd nog aanpassen.
2. Alle wedstrijden moeten voor start toernooi wel zijn ingevuld.
3. Na start toernooi worden de landen in de finale wedstrijden geblokkeerd, en zijn ook niet meer aanpasbaar.
4. Extra vragen moeten nog steeds voor start toernooi zijn ingevuld.



- activatie e-mail aan/uit (uit=account direct actief)
- Melden nieuwe deelnemer d.m.v. mail aan algemeen beheers e-mail adres
- Iemand uitnodigen door deelnemers ja/nee
- Captcha code gebruiken voor invul formulieren ja/nee
- Alleen unieke e-mailadressen mogelijk ja/nee
- Extra velden Adresgegevens invullen bij inschrijving ja/nee
- Eigen rss feed url
- bankgiro velden in registratieformulier ja/nee
- Prijzenpot aan/uit (uit=er worden nergens prijzen genoemd)
- Deelnamegeld instellen
- Mogelijkheid tot 10 extra prijzen opgave.
- Aantal prijswinnaars instellen (worden gearceerd in de stand)
- Puntentelling spelregels (17 scoremogelijkheden en 19 bij gele rode kaarten uit bij wedstrijden)

### ***nieuwsberichten versturen***

- aan alle gebruikers én op website
- aan alle gebruikers die dat in hun profiel aan hebben staan én op website
- alleen op de website
- aan alle gebruikers
- aan niet betaalde gebruikers
- aan niet actieve gebruikers
- aan iedereen

### ***uitslagen verwerken***

- uitslagen invoeren
- landen selecteren voor finalerondes
- statistieken invoeren (na de finale:kampioen, nummer 2, 1e doelpunt in hoeveelste minuut, totaaldoelpunten, Aantal doelpunten van de topscorer optie: totaal gele rode kaarten, alleen bij gele en rode kaarten uit bij wedstrijden)
- standen berekenen
- standen mailen naar alle gebruikers die dat in hun profiel aan hebben staan (nieuws mail)

### ***spelregels***

puntentelling (door admin per item instelbaar)

- uitslag uitslag helemaal correct
- TOTO uitslag correct
- aantal doelpunten thuis of uit correct
- verschil in doelpunten thuis of uit correct
- Geel en rood correct
- Bonus punten alles goed
- Bonus punten alles goed na groepsfase landen
- per finalerondes per correct land op de juiste plaats
- per finaleronde per correct land ongeacht plaats
- bonus punten per 8<sup>ste</sup>, kwart, halve, troost en finale



#### Extrapunten

- correct kampioen
- correct nummer 2
- correct 1e doelpunt in hoeveelste minuut
- correct aantal doelpunten in toernooi gemaakt
- correcte topscorer totaal doelpunten Optie:
- totaal gele en rode kaarten

#### **inschrijven**

- kan tot aan de start van de eerste wedstrijd, dus alle voorspellingen moeten vooraf worden gedaan. Poule sluit automatisch op ja:
  1. **Op nee kan men de uitslagen van de wedstrijden tijdens het toernooi voor begin van de wedstrijd datum/tijd nog aanpassen.**
  2. **Alle wedstrijden moeten voor start toernooi wel zijn ingevuld.**
  3. **Na start toernooi worden de landen in de finale wedstrijden geblokkeerd, en zijn ook niet meer aanpasbaar. Omdat men voor de finale landen ook punten kan verdienen.**
  4. **Extra vragen moeten nog steeds voor start toernooi zijn ingevuld.**
- **Tijdens het voorspellen wordt voor de zekerheid gecontroleerd of alle voorspellingen volledig en correct zijn (een land mag bijv. maar 1x in een finaleronde voorkomen).**
- zodra de eerste wedstrijd is gespeeld en ingevoerd, worden alle voorspellingen en statistieken zichtbaar voor alle deelnemers, maar niet voor bezoekers van de poule.

#### **rapportage**

- eigen voorspellingen (altijd zichtbaar)

#### **uitslagen per wedstrijd**

- stand totaal incl. losse wedstrijden; Als finaleronden gespeeld zijn worden de landenpunten getoond. Als alle wedstrijden gespeeld zijn worden de extrapunten (kampioen, nummer 2, 1e doelpunt in hoeveelste minuut, totaal doelpunten, Aantal doelpunten van de topscorer optie: totaal gele en rode kaarten) getoond.
- idem per e-mail (door beheerder te versturen)

#### **stand per gebruiker**

- grafiek met positie per wedstrijd vergeleken met de koploper
- grafiek met punten per speelronde vergeleken met de koploper
- grafiek met punten per speelronde finale wedstrijden
- bonuspunten
- frequentieverdeling van alle voorspellingen
- detail stand per gebruiker
- alle voorspellingen met daarnaast de uitslagen en de verdiende punten per onderdeel
- poulestanden
- statistieken



- frequentieverdeling voorspelde uitslagen per poulewedstrijd
- frequentieverdeling voorspelde landen in finaleronden
- voorspelling per poulewedstrijd per speler
- voorspelling per land in finaleronde per speler

## **overigen**

- alle banner afbeeldingen in img/banner\_left en img/banner\_right worden random getoond
- Favicon
- pas een aantal kleuren op de site aan (geen CSS kennis nodig)
- achtergrond (body) aanpassen (geen CSS kennis nodig)
- mail header afbeelding aanpassen (geen CSS kennis nodig)
- kleuren mail template aanpassen (geen CSS kennis nodig)
- Nieuwsberichten
- Spelregels
- Prijzenpot
- voor start toernooi wordt het aantal inschrijvingen getoond plus Countdown naar start toernooi
- vanaf start toernooi worden de uitslagen getoond, scores en statistieken
- banner zelf aanpasbaar, gewone html en CSS
- Website is responsive – mobile vriendelijk
- JQuery (javascript) Countdown naar start toernooi
- Taalmodule – Nederlands 90% in module, (Engels nog in ontwikkeling)

## **Mededeling**

- 1. Deze software mag men na aankoop gebruiken en aanpassen.**
- 2. De poule(script) is voor gebruik thuis, in een vrienden of kennissenkring, op het werk of voor de (sport)vereniging.**
- 3. Voor commercieel gebruik wordt een andere prijs berekend.**
- 4. De software mag men niet door verkopen of doorgeven, hiervoor moet toestemming worden gevraagd aan pc-oplossingen.**